

El torneo se rige por los reglamentos FIBA Infantil y Minibásquet (Federació Catalana de Bàsquet) con algunas variantes. Los partidos tendrán las siguientes características:

REGLAMENTO CATEGORÍA MINI

TIEMPO DE JUEGO: El tiempo de juego será de 40 minutos divididos en ocho períodos de 5 minutos. El tiempo es corrido y sólo se detiene por lesión. Los dos últimos minutos del último período se jugarán a reloj parado.

ALINEACIONES: Durante los 6 primeros períodos los jugadores/as deben disputar como mínimo dos. El séptimo y octavo período son de alineación libre.

SUBSTITUCIONES: Sólo se pueden realizar sustituciones durante los dos últimos períodos, salvo casos de lesión o eliminación por 5 faltas. Se detendrá el tiempo cuando haya un cambio por quinta falta.

EQUIPOS: Es necesario inscribir un mínimo de 8 y un máximo de 12 jugadores/as en cada partido (Los equipos pueden estar formados por más integrantes).

TIEMPO MUERTO: Los equipos dispondrán de dos tiempos muertos, uno del primero en el séptimo período y otro en el último período.

CANASTA DE TRES PUNTOS: Se concederá cesta de tres puntos cuando el tiro comience y acabe fuera de la zona de tres segundos.

DEFENSA ILEGAL: Los equipos no podrán hacer defensa zonal. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador/a en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.

EMPATE: En caso de que el tiempo reglamentario acabe en empate, se seguirá jugando en un período adicional hasta que uno de los dos equipos haga una cesta. El equipo que realice esta primera canasta será el ganador del partido (canasta de oro).

REGLAMENTO CATEGORÍA INFANTIL

TIEMPO DE JUEGO: El tiempo de juego será de 46 minutos, divididos en 4 períodos de 12 minutos. El tiempo es corrido y sólo se detiene por lesión. Los tres últimos minutos del último período se jugarán a reloj parado, según reglamento FIBA. Se detendrá el tiempo en el último período en las acciones de tiros libres.

ALINEACIONES Y SUBSTITUCIONES: Libres según reglamento FIBA.

EQUIPOS: Es necesario inscribir un mínimo de 5 y un máximo de 12 jugadores/as en cada partido (Los equipos pueden estar formados por más integrantes).

TIEMPO MUERTO: Los equipos dispondrán de dos tiempos muertos no acumulables, un tiempo se podrá pedir durante el primer y segundo período y el otro entre el tercer y cuarto período.

DEFENSA ILEGAL: Los equipos no podrán hacer defensa zonal. La sanción será de una advertencia inicial, una técnica al entrenador/a en segunda instancia y la pérdida del partido si la infracción se vuelve a repetir.

CANASTA DE TRES PUNTOS: Se concederá cesta de tres puntos cuando el disparo se haga más allá de la línea de 6.25 metros.

EMPATE: En caso de que el tiempo reglamentario acabe en empate, se seguirá jugando en un período adicional hasta que uno de los dos equipos haga una cesta. El equipo que realice esta primera canasta será el ganador del partido (canasta de oro).

CLASIFICACIÓN EN FASE DE GRUPOS

En el caso de producirse un doble o triple empate, el comité de competición resolverá de la siguiente manera:

- **DOBLE EMPATE:** se clasifica primero el equipo ganador del partido disputado con el otro equipo implicado
- **TRIPLE EMPATE o MÁS:** la clasificación se decide siguiendo el orden de diferentes normas hasta deshacer el empate:
 - Puntuación resultante de los enfrentamientos entre los equipos implicados
 - Aplicación del *basket average* de los partidos de los equipos implicados

- La mayor diferencia en los resultados de los partidos de los equipos implicados
- Cuando en la aplicación de las normas para deshacer el triple empate, la clasificación resultante generara un doble empate, se aplicaría el criterio del doble empate (enfrentamiento directo)